



URADNO GLASILO OBČINE SVETI TOMAŽ

Sveti Tomaž, 15.11.2023
TISKOVINA

Letnik 1

Številka 21/2023

POŠTNINA PLAČANA PRI POŠTI TOMAŽ

VSEBINA

49. JAVNO NAZNANILO o javni objavi tehnične posodobitve Občinskega prostorskega načrta Občine Sveti Tomaž

49.

Občina Sveti Tomaž, Sveti Tomaž 37, 2258 Sveti Tomaž na podlagi 131. člena Zakona o urejanju prostora (ZUreP-3; Uradni list RS, št. 199/21, 18/23 – ZDU-10, 78/23 - ZUNPEOVE) in 37. člena Statuta Občine Sveti Tomaž (Uradno glasilo Občine Sveti Tomaž, šz. 7/2007, 20/17 in 9/18) objavlja

JAVNO NAZNANILO

o javni objavi tehnične posodobitve Občinskega prostorskega načrta Občine Sveti Tomaž

I.

Javno se objavi gradivo o tehnični posodobitvi Občinskega prostorskega načrta Občine Sveti Tomaž.

II.

Javna objava gradiva iz prejšnje točke bo potekala **od 16.11. 2023 do vključno 04.12. 2023.**

III.

Gradivo tehnične posodobitve bo javno objavljeno v času javne objave v digitalni obliki na spletni strani Občine Sveti Tomaž <http://svtomaz.si/> in na portalu PISO.

IV.

V času javne objave lahko vsi zainteresirani organi, organizacije in posamezniki podajo pripombe in predloge na objavljeno gradivo.

Pripombe in predloge se lahko pošlje po pošti na naslov Občina Sveti Tomaž, Sveti Tomaž 37, 2258 Sveti Tomaž, ali po elektronski pošti na naslov obcina@sv-tomaz.si s pripisom »Tehnična posodobitev OPN«.

Rok za pripombe k objavljenemu gradivu poteče zadnji dan objave.

V.

Občina Sveti Tomaž bo do prejetih pripomb in predlogov zavzela stališče in jih priložila gradivu za obravnavo na Občinskem svetu Občine Sveti Tomaž.

VI.

Osebni podatki iz prejetih pripomb in predlogov se bodo obdelovali le za namen in v okviru priprave tehnične posodobitve iz prvega člena tega naznanila v skladu s 59. členom Zakona o urejanju prostora (ZUreP-3; Uradni list RS, št. 199/21, 18/23 – ZDU-10, 78/23 - ZUNPEOVE).

VII.

To naznanilo se objavi na oglasni deski in na spletni strani Občine Sveti Tomaž.

Št: 350-0002/2023
Sveti Tomaž, 15.11.2023

Mirko CVETKO l.r.
ŽUPAN OBČINE SVETI TOMAŽ